

PASSO A PASSO

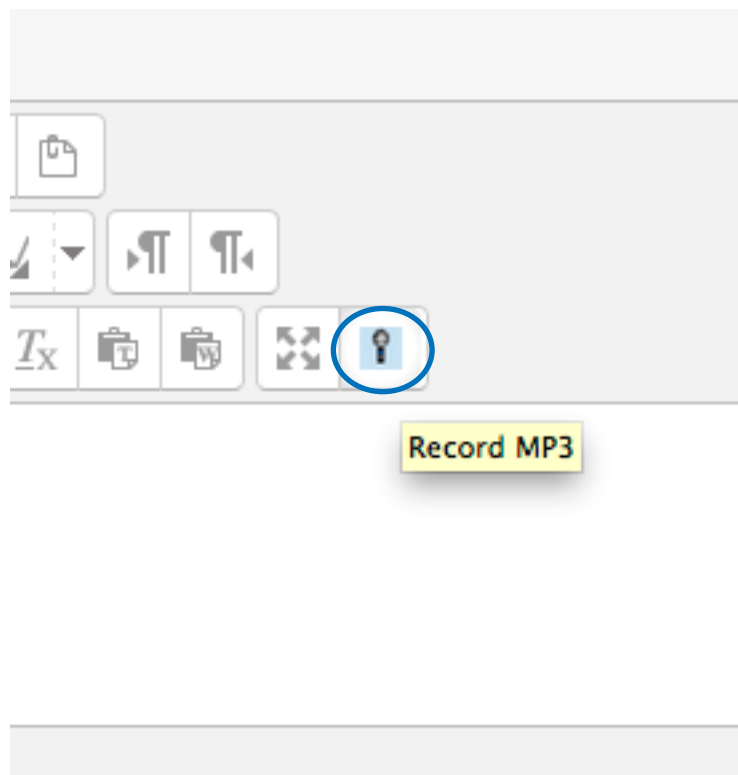
MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO EDITOR DE TEXTO E DA FERRAMENTA DE GRAVAÇÃO DE ÁUDIO

1) A ferramenta de gravação de áudio está integrada no próprio **editor de texto** do ambiente.

Para utilizá-la, é necessário expandir a barra de tarefas, clicando no ícone destacado na imagem.

Observação: para utilizar essa ferramenta será necessário que o computador ou o dispositivo móvel seja compatível com o software Flash (e arquivos swf). Além disso, é importante que o dispositivo tenha o **navegador atualizado** (Chrome ou Firefox) e o **Flash Player instalado**.

PASSO A PASSO

MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO EDITOR DE TEXTO E DA FERRAMENTA DE GRAVAÇÃO DE ÁUDIO

2) Com a barra de tarefas expandida, aparecerão outros ícones de edição, incluindo o **ícone de microfone**.

Então, para iniciar a gravação basta clicar no ícone destacado na imagem.

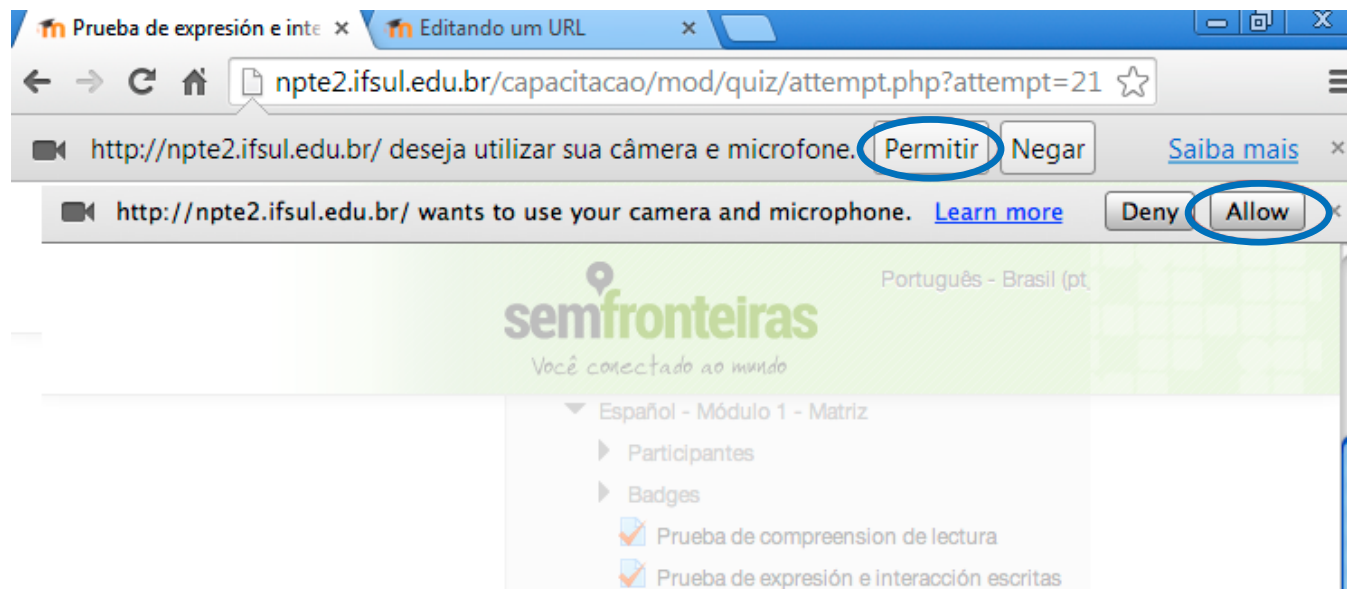
PASSO A PASSO

MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO EDITOR DE TEXTO E DA FERRAMENTA DE GRAVAÇÃO DE ÁUDIO

3) Ao clicar no ícone do microfone, abrirá o pop up da ferramenta de gravação de áudio. Entretanto, antes de utilizá-la será necessário **autorizar** que o Adobe Flash Player utilize os dispositivos de gravação do seu computador (câmera e microfone). Para isso, clique em **Allow** (permitir) para autorizar a gravação, conforme a imagem ao lado.

Além disso, o navegador também irá solicitar autorização para gravação, conforme veremos no próximo passo.

PASSO A PASSO

MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO EDITOR DE TEXTO E DA FERRAMENTA DE GRAVAÇÃO DE ÁUDIO

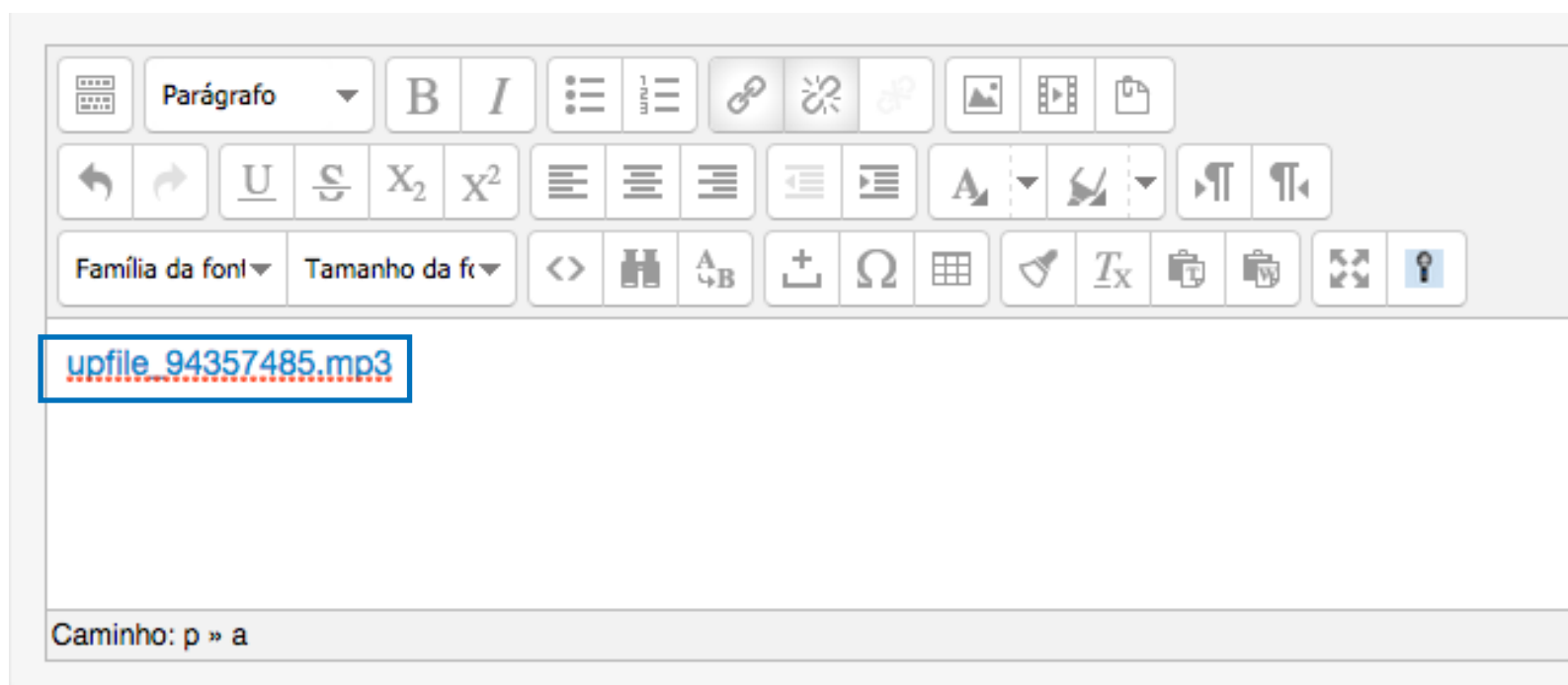
- 4) Na barra do seu navegador, clique em **Allow** (se estiver em inglês) ou em **Permitir** (se estiver em português) para autorizar o início da gravação.

PASSO A PASSO

MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO EDITOR DE TEXTO E DA FERRAMENTA DE GRAVAÇÃO DE ÁUDIO

5) A imagem acima ilustra os principais botões para o controle do áudio. Para iniciar a gravação clique no botão **Record** (gravar). Ao ser pressionado, a gravação iniciará utilizando o microfone do seu computador. O botão **Stop** (parar) irá parar a gravação e **Play** (reproduzir) permitirá que o áudio gravado seja escutado. Para enviar a gravação para o editor de texto, clique no botão **Inserir**.

PASSO A PASSO

MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO EDITOR DE TEXTO E DA FERRAMENTA DE GRAVAÇÃO DE ÁUDIO

6) Ao enviar o arquivo para o editor de texto, ele aparecerá na interface conforme o destaque na imagem. Observe que o arquivo é representado pelo prefixo **upfile_xxx.mp3** (é possível enviar vários áudios através deste editor). Você também pode adicionar um texto junto ao áudio anexado. Atenção, se você deletar o nome do arquivo de áudio do editor estará excluindo-o.