

PASO A PASO

MANUAL DE UTILIZACIÓN DEL EDITOR DE TEXTOS Y DE LA HERRAMIENTA DE GRABACIÓN DE AUDIO

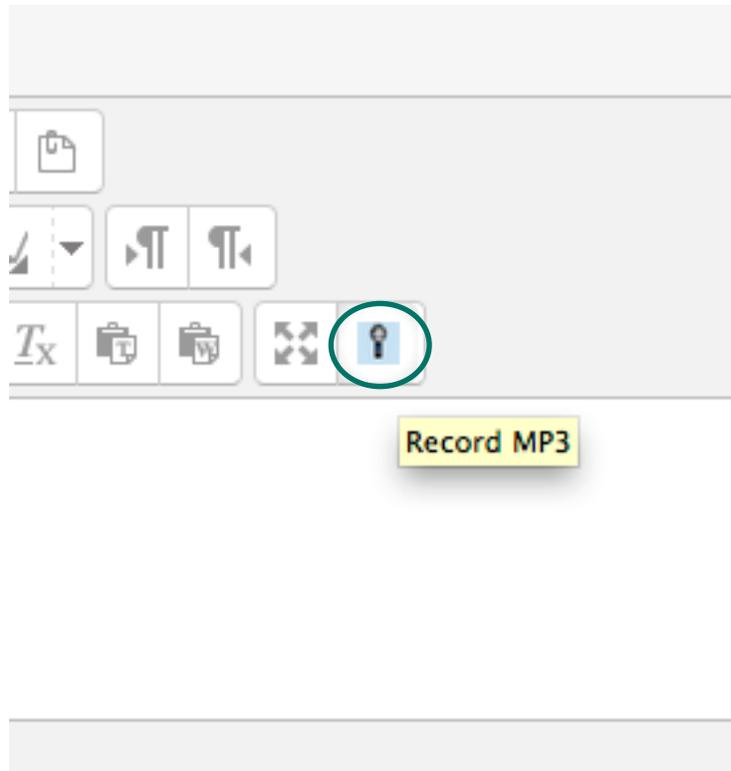
1) La herramienta de grabación de audio está integrada en el propio **editor de texto** del ambiente.

Para utilizarla, es necesario expandir la barra de tareas, clicando en el icono destacado en la imagen.

Observación: para utilizar esta herramienta será necesario que el ordenador o el dispositivo móvil sean compatibles con el software Flash (y archivos swf).

Además de esto, es importante que el dispositivo tenga el **navegador actualizado** (Chrome y Firefox) y el **Flash Player instalado**.

PASO A PASO

MANUAL DE UTILIZACIÓN DEL EDITOR DE TEXTOS Y DE LA HERRAMIENTA DE GRABACIÓN DE AUDIO

2) Con la barra de tareas expandida, aparecerán otros iconos de edición, incluyendo el **icono del micrófono**.

Entonces, para iniciar la grabación basta con clicar en el icono destacado en la imagen.

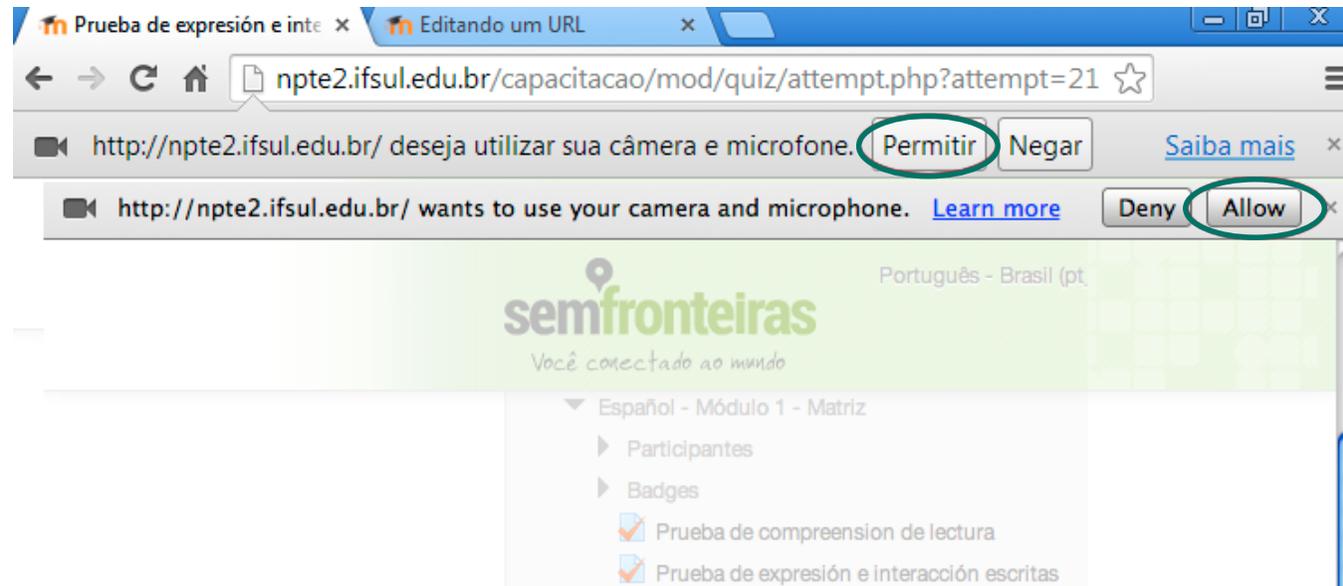
PASO A PASO

MANUAL DE UTILIZACIÓN DEL EDITOR DE TEXTOS Y DE LA HERRAMIENTA DE GRABACIÓN DE AUDIO

3) Al clicar en el icono del micrófono, abrirás el pop up de la herramienta de grabación de audio. Sin embargo, antes de utilizarla será necesario **autorizar** que el Adobe Flash Player utilice los dispositivos de grabación de su ordenador (cámara y micrófono). Para esto, clicla en **Allow** (permitir) para autorizar la grabación, conforme la imagen de al lado.

Además de esto, el navegador también solicitará autorización para la grabación, conforme veremos en el próximo paso.

PASO A PASO

MANUAL DE UTILIZACIÓN DEL EDITOR DE TEXTOS Y DE LA HERRAMIENTA DE GRABACIÓN DE AUDIO

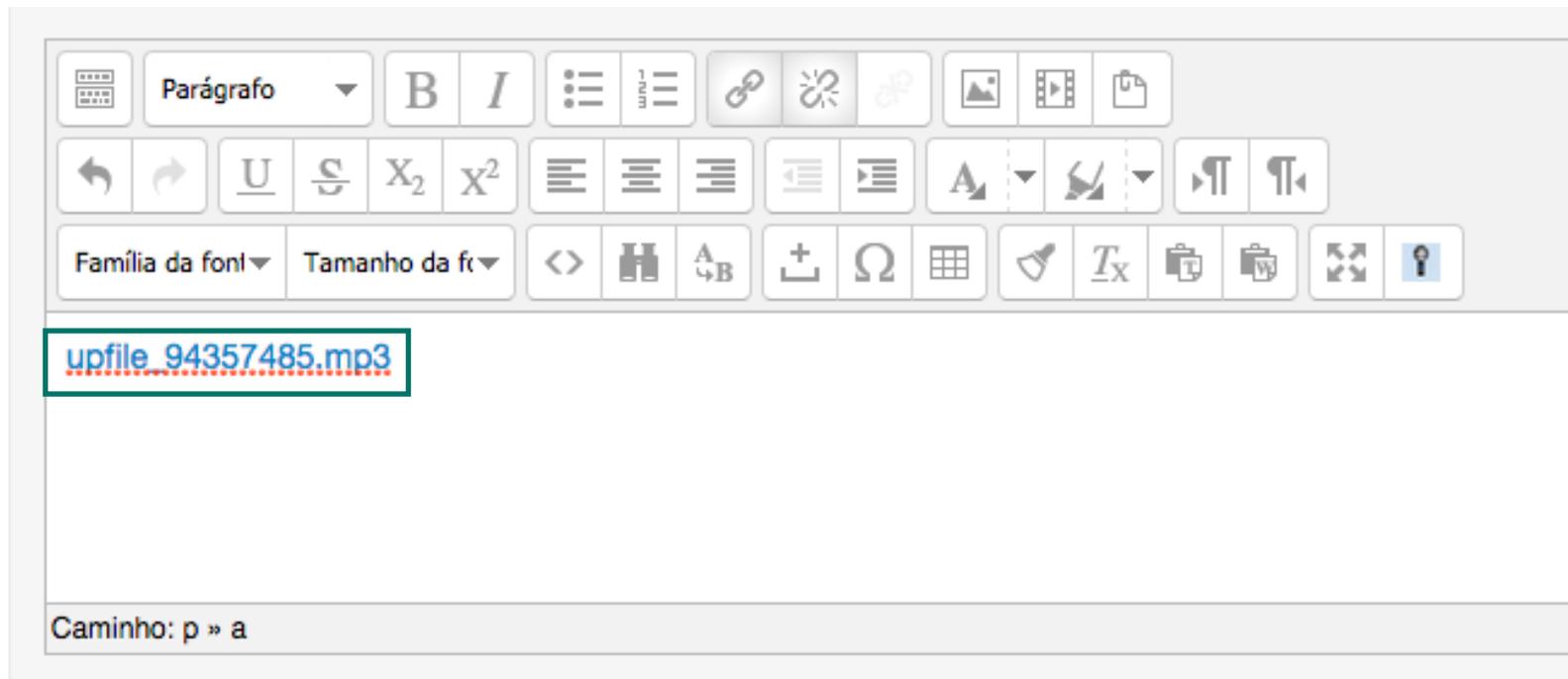
4) En la barra de tu navegador, clicas en **Allow** (si estuviera en inglés) o en **Permitir** (si estuviese en portugués) para autorizar el inicio de la grabación.

PASO A PASO

MANUAL DE UTILIZACIÓN DEL EDITOR DE TEXTOS Y DE LA HERRAMIENTA DE GRABACIÓN DE AUDIO

- 5) La imagen de arriba ilustra los principales botones para el control de audio. Para iniciar la grabación clicas en el botón **Record** (grabar). Al ser presionado, la grabación se iniciará utilizando el micrófono de tu ordenador. El botón **Stop** (parar) detendrá la grabación y **Play** (reproducir) permitirá que el audio grabado sea escuchado. Para enviar la grabación para el editor de texto, clicas en el botón **Inserir**.

PASO A PASO

MANUAL DE UTILIZACIÓN DEL EDITOR DE TEXTOS Y DE LA HERRAMIENTA DE GRABACIÓN DE AUDIO

- 6) Al enviar el archivo para el editor de texto, él aparecerá en la interface conforme está destacado en la imagen. Observa que el archivo está representado por el prefijo **upfile_xxx.mp3** (es posible enviar varios audios a través de este editor). También puedes añadir un texto junto a un audio anexo. Atención, si suprimes el nombre del archivo de audio del editor estarás excluyéndolo.